



FICHE DE COMPRÉHENSION DU SCHÉMA TYPE DE CERTAINS BOURGS MÉDIÉVAUX DU GERS.

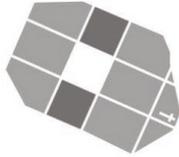
Programme : l'aménagement du territoire.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES : apprendre en observant, par le dessin.
Identifier des éléments qui composent l'habitat gersois

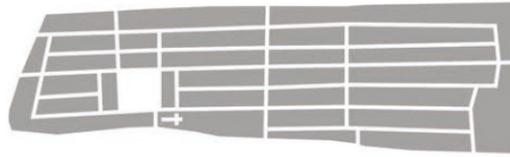
SCHÉMAS DE QUELQUES VILLAGES ET BOURGS



Barcelone-du-Gers



Cologne



Montréal



Valence-sur-Baise

LÉGENDE

À toi de construire ta bastide !



PLACE DE
MARCHÉ
OU HALLE



ÉGLISE



ÎLOT BÂTI
OU MAISONS



RUES



PASSAGE
COUVERT



PUITS

Le seigneur vient te consulter : tu es notaire et il te demande de dessiner le plan de sa nouvelle bastide.

① Choisis parmi les différents plans ci-dessus celui qui te plaît le mieux, et place tous les éléments suivants, en les dessinant.

Commence par la place, au centre du dessin puis organise les autres éléments autour de celle-ci :

l'église le puits les maisons les passages couverts les rues rectilignes

② Une fois ta bastide dessinée, tu peux ajouter des motifs de la campagne du Gers tout autour : une rivière, un moulin, un pont, des champs, des forêts, des chemins plus ou moins larges en t'inspirant de ces cartes du 16^e siècle, projetées sur le TBI par ton enseignant.

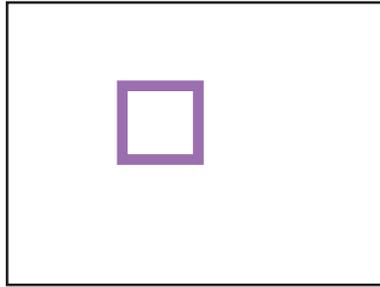


ARTS PLASTIQUES

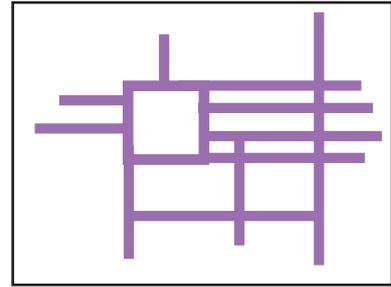
atelier de pratique artistique.

Matériel

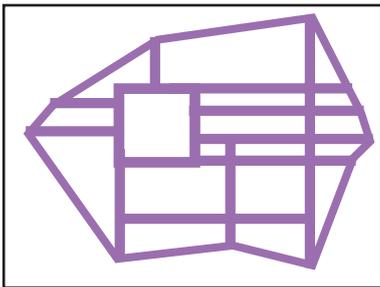
Scotch papier violet, feuille format raisin, gouache ou acrylique, pinceaux, éponges...


ÉTAPE 1

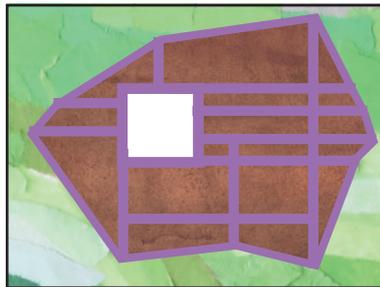
Colle sur ta feuille 4 bandes de scotch papier pour dessiner la place du marché.


ÉTAPE 2

Rajoute des bandes de scotch pour matérialiser les axes de circulation

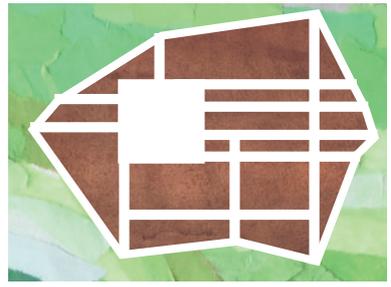

ÉTAPE 3

Relie avec des bandes de scotch le sommet de chaque axe.


ÉTAPE 4

 Choisi une couleur pour le bâti. *N'oublie pas de laisser la place en blanc !*

Choisi une couleur pour l'environnement naturel et/ou agricole.


ÉTAPE 5

 Ta bastide est terminée !
Retire les bandes de scotch

FRANÇAIS / atelier d'écriture

Tu es un seigneur gascon. Tu rêves de faire édifier une bastide avec une grande place de marché qui attirera tous les paysans, commerçants et artisans des environs. Tous viendront vendre leurs produits dans ta ville nouvelle : tu deviendras riche grâce aux taxes !

Invente une histoire en utilisant tous ces mots (1 point/mot utilisé).

- Bastide
 Foire
 Château
 Halle
 Moutons, poules, cochons
 Tissus
 Pains et galettes
 Fromages de chèvre (nom donné au fromage au Moyen Age !)

Pour les 6èmes :

Essaie d'intégrer les mots bonus à ton histoire (4 points/mot bonus) !!

- Mots bonus : Étals Maisons à couverts Charte de franchise Ménestrels (musiciens au Moyen Age).

Tu peux par exemple décrire ta bastide, une scène de marché... Imaginer un évènement dramatique (voleur...) ou amusant (poissons qui sentent mauvais...) !

Deux vignettes illustrées pour inspirer les enfants et nourrir un imaginaire médiéval :
Foire du Lendit, St-Denis

<https://archeologie.culture.gouv.fr/saint-denis/fr/la-foire-du-lendit>


Ménestrels (Ménestrels les Cantigas d'Alphonse XI^e Sage.

[Wikipédia, libre de droits. Image from Cantigas de Santa Maria of European and Islamic musicians in 13th century playing stringed instruments. Canticle n°120. 13th century. Madrid, San Lorenzo de El Escorial library \(MONASTERIO-BIBLIOTECA-COLECCION\).](https://www.wikipedia.org/wiki/Cantigas_de_Santa_Maria_of_European_and_Islamic_musicians_in_13th_century_playing_stringed_instruments.Canticle_n%20120.13th_century.Madrid_San_Lorenzo_de_El_Escorial_library_(MONASTERIO-BIBLIOTECA-COLECCION))

